

Jesper Johannsen



Jäger aus Skanderborg, 42 Jahre, will Einklang mit der Natur, hat statt Eschenfrau seinen besten Freund erschossen

| |
|-------------------------------------|
| Beziehungen |
| |
| Talente |
| Heilkräuter (Medizin) |
| Erkenntnisse & Gebrechen |
| |
| Vorteile |
| |
| Rüstung |
| |
| Waffen |
| Gewehr (2 Schaden), Messer |
| Memento |
| Siegelring mit Locke meiner Mutter |

| | |
|------------------|----|
| Attribute | 14 |
| Physis | 3 |
| Präzision | 5 |
| Logik | 4 |
| Empathie | 2 |

| | |
|-----------------|---|
| Vermögen | 2 |
|-----------------|---|

| | |
|-------------------|--------------------------|
| Zustände | |
| Körperlich | |
| angeschlagen | -1 <input type="radio"/> |
| erschöpft | -1 <input type="radio"/> |
| verletzt | -1 <input type="radio"/> |
| gebrochen | -1 <input type="radio"/> |
| Geistig | |
| hoffnungslos | -1 <input type="radio"/> |
| wütend | -1 <input type="radio"/> |
| verängstigt | -1 <input type="radio"/> |
| gebrochen | -1 <input type="radio"/> |

| | | | |
|---------------------|----|---------------|---|
| Fertigkeiten | 12 | | |
| Physis | 3 | Beweglichkeit | |
| | | Kraft | |
| | | Nahkampf | |
| Präzision | 5 | Fernkampf | 2 |
| | | Heimlichkeit | 2 |
| | | Medizin | 2 |
| Logik | 4 | Bildung | |
| | | Ermittlung | 2 |
| | | Wachsamkeit | 2 |
| Empathie | 2 | Beobachtung | 2 |
| | | Inspiration | |
| | | Manipulation | |

| | | | | |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| Erfahrung | | | | |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

| |
|-------------------|
| Ausrüstung |
| Gewehr |
| Jagdmesser |
| Jägerausrüstung |